FICHE DE RÉVISION

Algorithmique et Scratch

Cinquième

1. Séquence

instructions exécutées dans l'ordre

2. Entrée, sortie

donnée saisie ; résultat affiché

3. Formule

blocs d'opérations imbriqués (comme des parenthèses)

4. Répéter n fois

exécute n fois la même séquence

5. Polygone régulier

répéter n fois : avancer, tourner de $360 \div n$

Pièges

- Placer une instruction en dehors de la boucle alors qu'elle doit être répétée (ou l'inverse).
- Oublier de « poser le stylo » avant de dessiner.
- Tourner de l'angle intérieur (120° pour un hexagone) au lieu de $360 \div n$ (60°).
- Mal imbriquer les blocs d'opération : $2 \times L + \ell \neq 2 \times (L + \ell)$.

mathlvl.fr — Tous droits réservés. Toute reproduction, diffusion, revente ou exploitation commerciale, même partielle, est strictement interdite. Tout contrevenant s'expose à des poursuites en vertu du Code de la propriété intellectuelle (art. L.335-2 et suivants).