FICHE DE RÉVISION

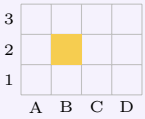
Repérage et déplacements

CM1



Se repérer et programmer des déplacements : la fiche du pilote !

1. Repérer une case



colonne puis ligne : **B2**.

2. Les ordres

avancer de n cases
tourner à gauche / à droite
reculer

3. Sa gauche

On tourne par rapport au **robot**, pas par rapport à la feuille.

4. Programmer

Je découpe le trajet en lignes droites, puis je vérifie case par case.

5. Les cubes

Je compte étage par étage :
escalier $3 + 2 + 1 = 6$ cubes.

Attention !

— la lettre avant le nombre ;
— les cubes cachés.

Mini-quiz

1. La case juste à gauche de D4 ?
2. Un robot regarde vers le haut et tourne à droite : vers où regarde-t-il ?
3. 2 étages de 6 cubes : combien de cubes ?
4. La case sous C3 ?

Réponses : 1. C4 · 2. vers la droite · 3. 12 · 4. C2

mathlvl.fr — Tous droits réservés. Toute reproduction, diffusion, revente ou exploitation commerciale, même partielle, est strictement interdite.
Tout contrevenant s'expose à des poursuites en vertu du Code de la propriété intellectuelle (art. L.335-2 et suivants).